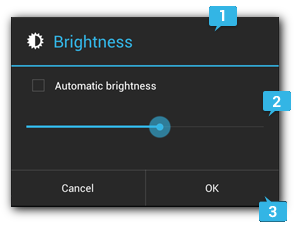
Guia 20: Dialog

## **Crear un diálogo de alerta**

La clase [AlertDialog](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.html?hl=es-419) te permite crear una variedad de diseños de diálogo y generalmente es la única clase que necesitarás. Como se muestra en la figura 2, hay tres regiones en un diálogo de alerta:



**Figura 2:** Diseño de un diálogo.

1. **Título**
2. Esto es opcional y solo se debe usar cuando el área de contenido esté ocupada por un mensaje detallado, una lista o un diseño personalizado. Si necesitas indicar un mensaje o una pregunta simple (como el diálogo de la figura 1), no necesitas un título.
3. **Área de contenido**
4. Esto puede mostrar un mensaje, una lista u otro diseño personalizado.
5. **Botones de acción**
6. No debe haber más de tres botones de acción en un diálogo.

La clase [AlertDialog.Builder](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419) proporciona muchas API que te permiten crear un [AlertDialog](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.html?hl=es-419)con estos tipos de contenido, incluido un diseño personalizado.

Para crear un [AlertDialog](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.html?hl=es-419):

**// 1. Instantiate an**[AlertDialog.Builder](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419) **with its constructor**

AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());

**// 2. Chain together various setter methods to set the dialog characteristics**

builder.setMessage(R.string.dialog\_message)

.setTitle(R.string.dialog\_title);

**// 3. Get the**[AlertDialog](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.html?hl=es-419) **from**[create()](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419#create())

AlertDialog dialog = builder.create();

Los siguientes temas muestran cómo definir varios atributos de diálogo usando la clase [AlertDialog.Builder](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419).

### **Agregar botones**

Para agregar botones de acción como los de la figura 2, llama a los métodos [setPositiveButton()](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419#setPositiveButton(int,%20android.content.DialogInterface.OnClickListener)) y [setNegativeButton()](https://developer.android.com/reference/android/app/AlertDialog.Builder.html?hl=es-419#setNegativeButton(int,%20android.content.DialogInterface.OnClickListener)):

AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());

// Add the buttons

builder.setPositiveButton(R.string.ok, new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {

// User clicked OK button

}

});

builder.setNegativeButton(R.string.cancel, new DialogInterface.OnClickListener() {

public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {

// User cancelled the dialog

}

});

// Set other dialog properties

...

// Create the AlertDialog

AlertDialog dialog = builder.create();

1. Crear un proyecto nuevo
2. Modificar la clase MainActivity.java y crear los recursos necesarios( strings.xml)

**package** mobile.calyr.com.dialogos;

**import** android.content.DialogInterface;

**import** android.os.Bundle;

**import** android.support.v7.app.AlertDialog;

**import** android.support.v7.app.AppCompatActivity;

**public class** MainActivity **extends** AppCompatActivity {

@Override

**protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {

**super**.onCreate(savedInstanceState);

setContentView(R.layout.***activity\_main***);

*// 1. Instantiate an AlertDialog.Builder with its constructor*

AlertDialog.Builder builder = **new** AlertDialog.Builder(**this**);

*// 2. Chain together various setter methods to set the dialog characteristics*

builder.setMessage(R.string.***dialog\_message***)

.setTitle(R.string.***dialog\_title***);

*//3 Add the Buttons*

builder.setPositiveButton(R.string.***ok***, **new** DialogInterface.OnClickListener() {

**public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** id) {

*// User clicked OK button*

}

});

builder.setNegativeButton(R.string.***cancel***, **new** DialogInterface.OnClickListener() {

**public void** onClick(DialogInterface dialog, **int** id) {

*// User cancelled the dialog*

}

});

*// 4. Get the AlertDialog from create()*

AlertDialog dialog = builder.create();

dialog.show();

}

}